16-2-2015

David Letrán González

Miguel Ángel Núñez-Romero Olmo

Documento de Análisis

Proyecto Predicción de Resultados Deportivos

Contenido

[1. Introducción. 2](#_Toc411878816)

[2. Arquitectura lógica del sistema. 2](#_Toc411878817)

[3. Modelo de clases del sistema. 3](#_Toc411878818)

[3.1. Diagrama de clases del sistema. 3](#_Toc411878819)

[3.2. Descripción de las clases del sistema. 4](#_Toc411878820)

[4. Interfaz de usuario del sistema. 4](#_Toc411878821)

[4.1. Esquemas de la interfaz de usuario del sistema. 4](#_Toc411878822)

[4.1.1. Esquemas Web. 4](#_Toc411878823)

[4.1.2. Esquemas Android. 9](#_Toc411878824)

[4.2. Información sobre trazabilidad. 13](#_Toc411878825)

[4.2.1. Trazabilidad clases sobre esquemas Web. 13](#_Toc411878826)

[4.2.2. Trazabilidad clases sobre esquemas Android. 14](#_Toc411878827)

# Introducción.

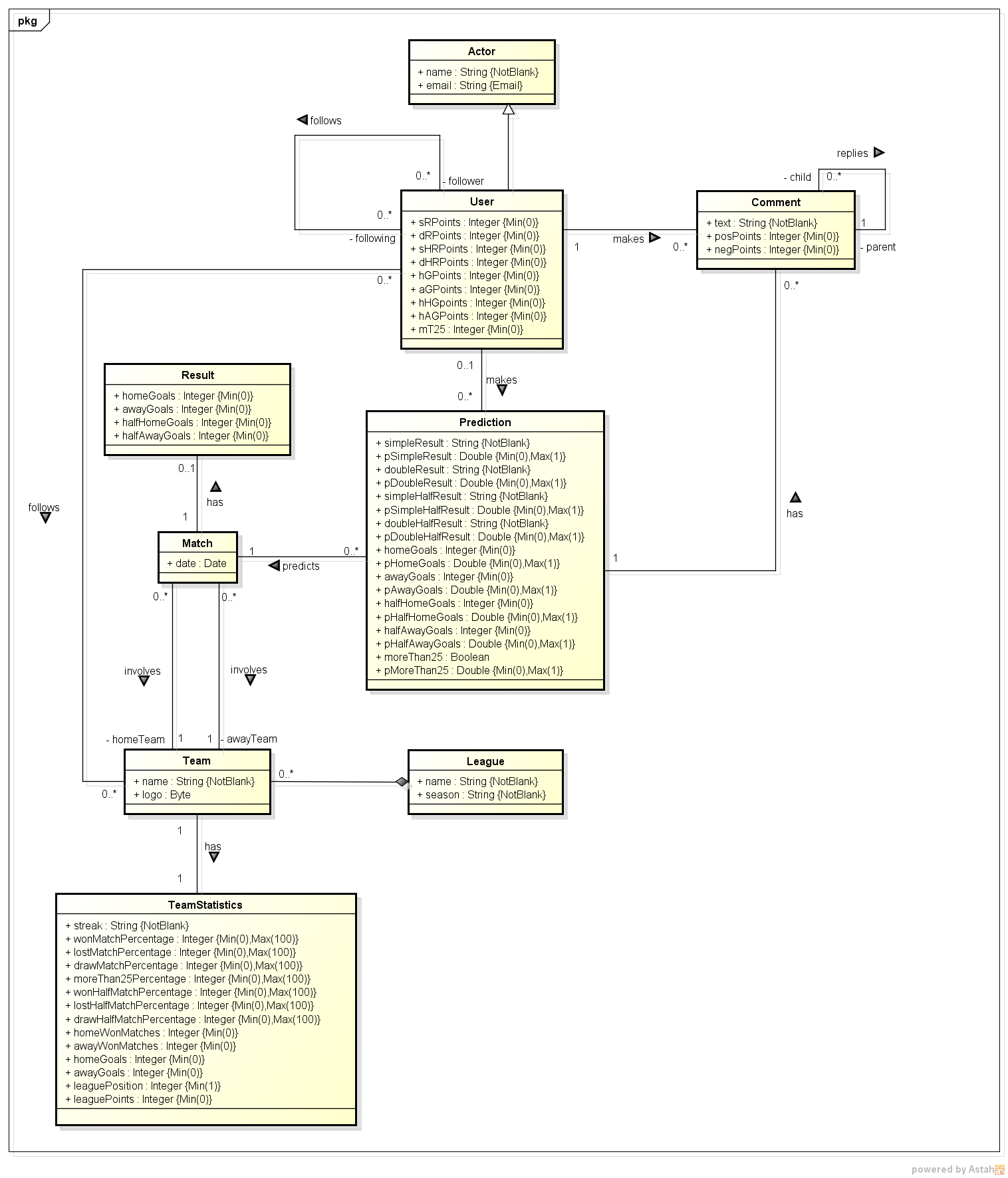
Éste documento estará dirigido a los desarrolladores del sistema, no a usuarios finales ni a clientes. Contiene información del modelo conceptual que posteriormente se convertirá en un esquema para la base de datos, información de la arquitectura lógica, así como de prototipos validados por el cliente que se utilizarán como referencia para posteriormente la parte visible y estética de la aplicación, tanto web como Android.

# Arquitectura lógica del sistema.

Se trata de una arquitectura en capas que cuenta con un sistema de gestión de base de datos, un módulo de persistencia que se conectará introduciendo y sacando información de está, otro módulo que se encargará de la lógica interna de la aplicación, y por último una capa de presentación que estará conectada a la de lógica y servirá como puerta de comunicación con el usuario final.

# Modelo de clases del sistema.

## Diagrama de clases del sistema.



## Descripción de las clases del sistema.

Como se puede observar, nuestro sistema dispone de un único actor que serán los usuarios de la aplicación. Un usuario podrá realizar predicciones propias sobre un encuentro futbolístico, y según si las predicciones resultan acertadas o no, el usuario ganará puntos. Las predicciones pueden ser comentadas por los usuarios del sistema, que a su vez pueden responder a otros comentarios. Las predicciones son acerca de un determinado partido que se disputará en una fecha en concreto y entre dos equipos (local y visitante). Estos equipos pertenecen a una liga y a su vez disponen de unas estadísticas con las que en parte se realizarán las predicciones del sistema. Una vez que el partido haya tenido lugar, el partido tendrá un resultado. Por último un usuario puede seguir a otro para ver las predicciones de éste y seguir a un equipo para cuando haya notificaciones nuevas.

# Interfaz de usuario del sistema.

## Esquemas de la interfaz de usuario del sistema.

### Esquemas Web.

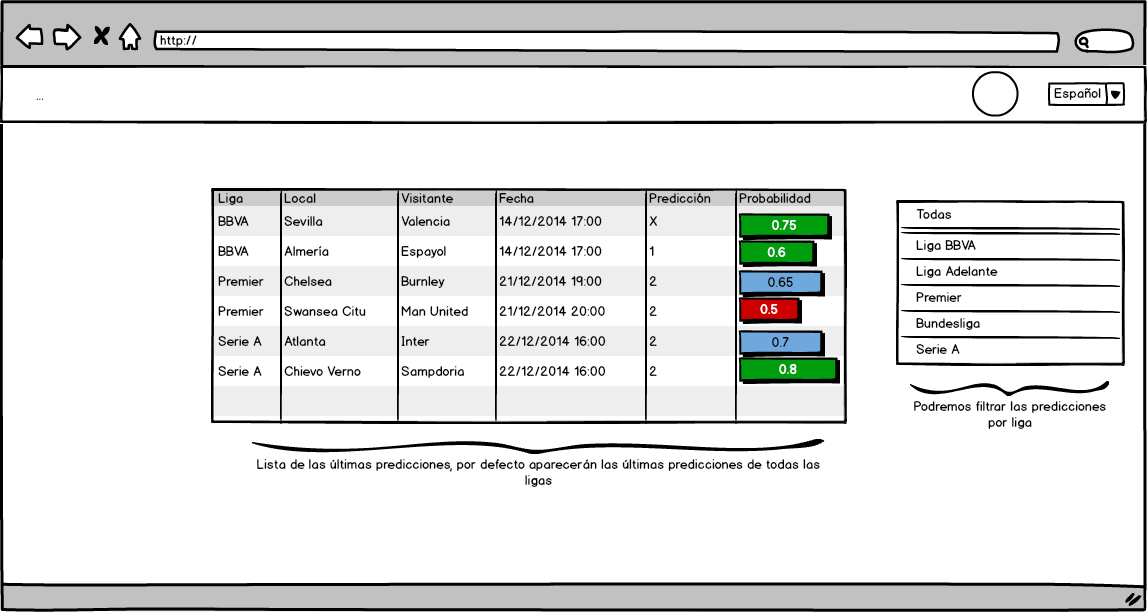


Ilustración Web inicio.

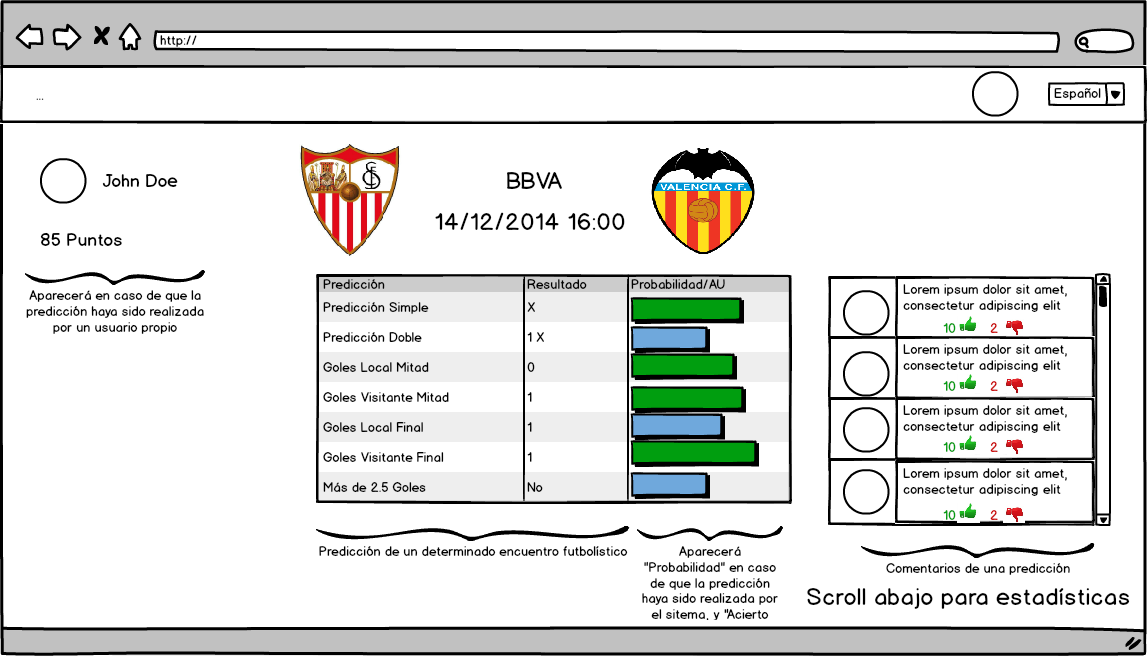


Ilustración Web predicción.

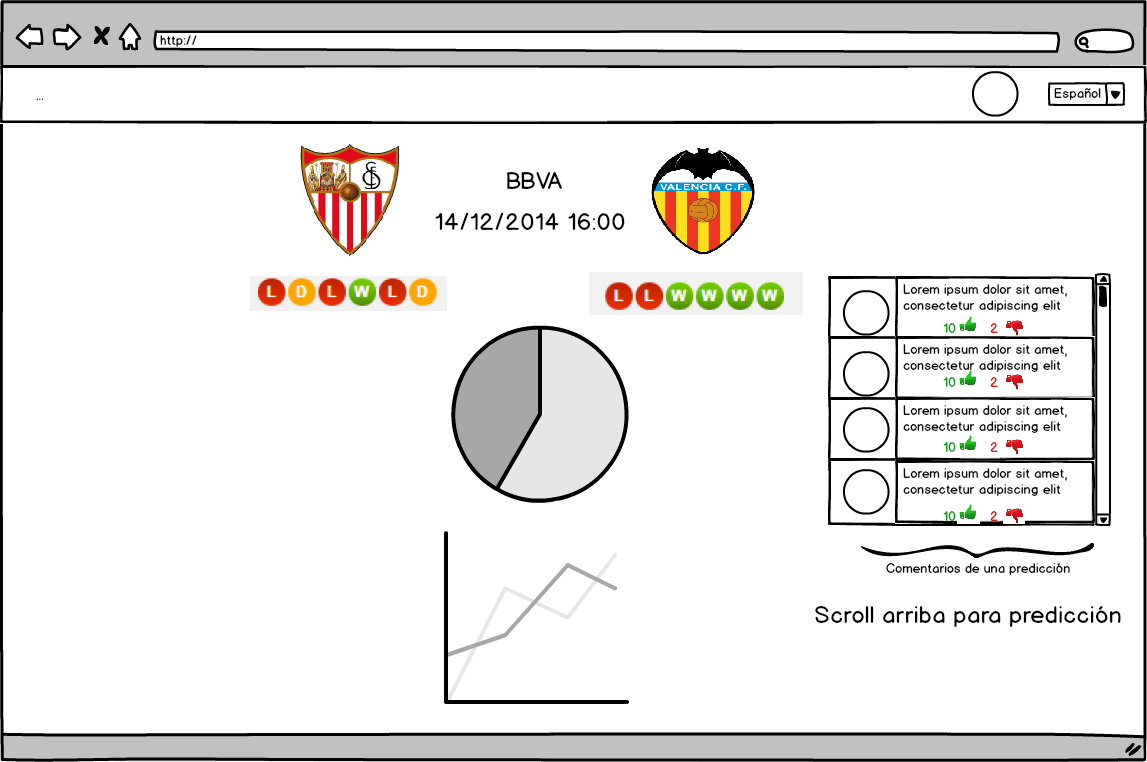


Ilustración Web estadísticas.

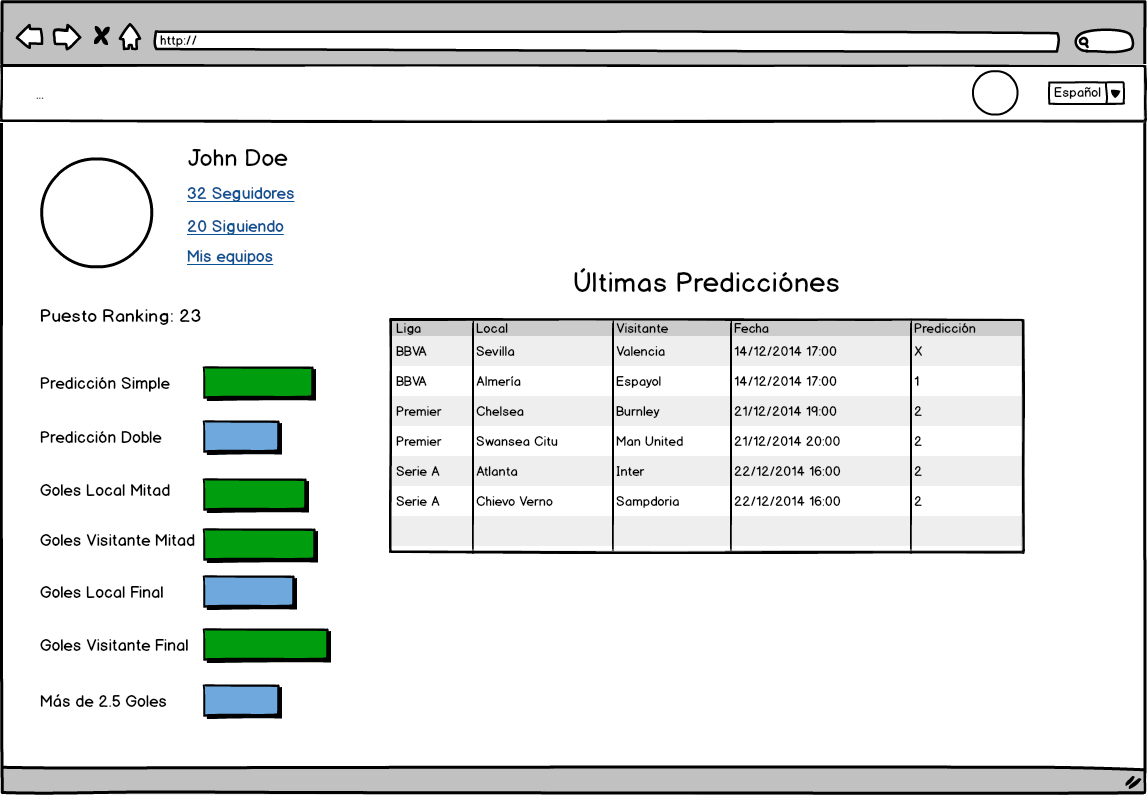


Ilustración Web perfil.

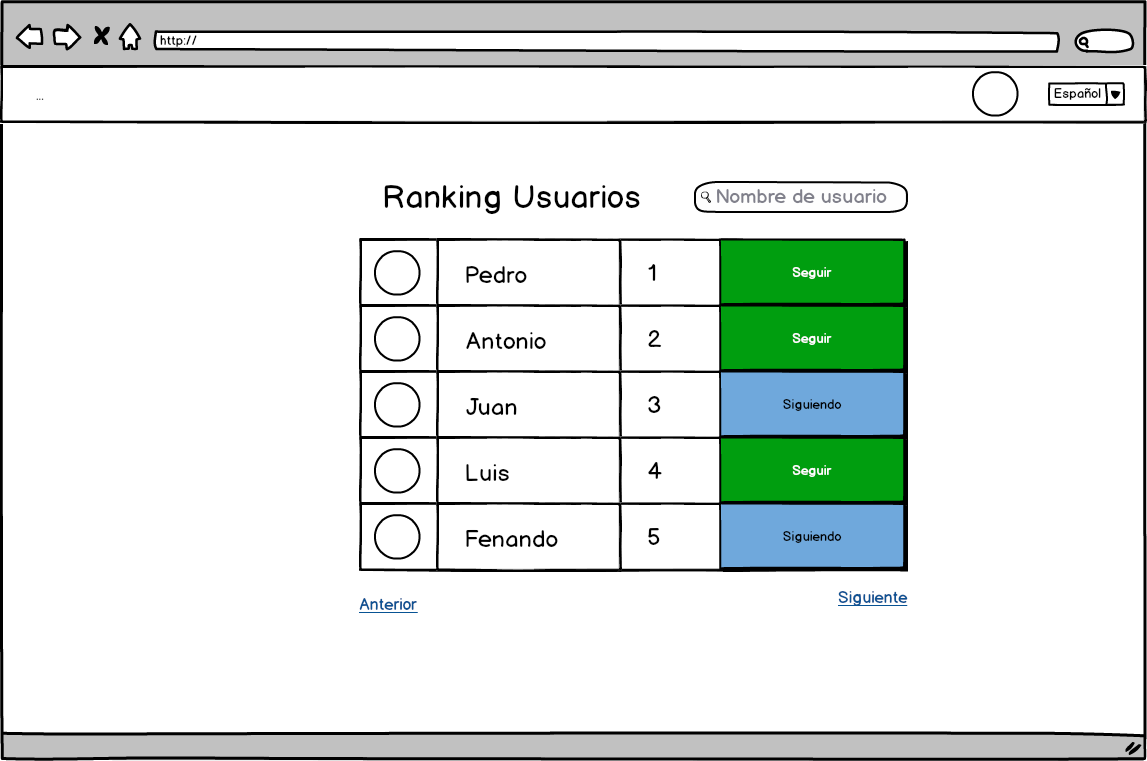


Ilustración Web ranking de usuarios.

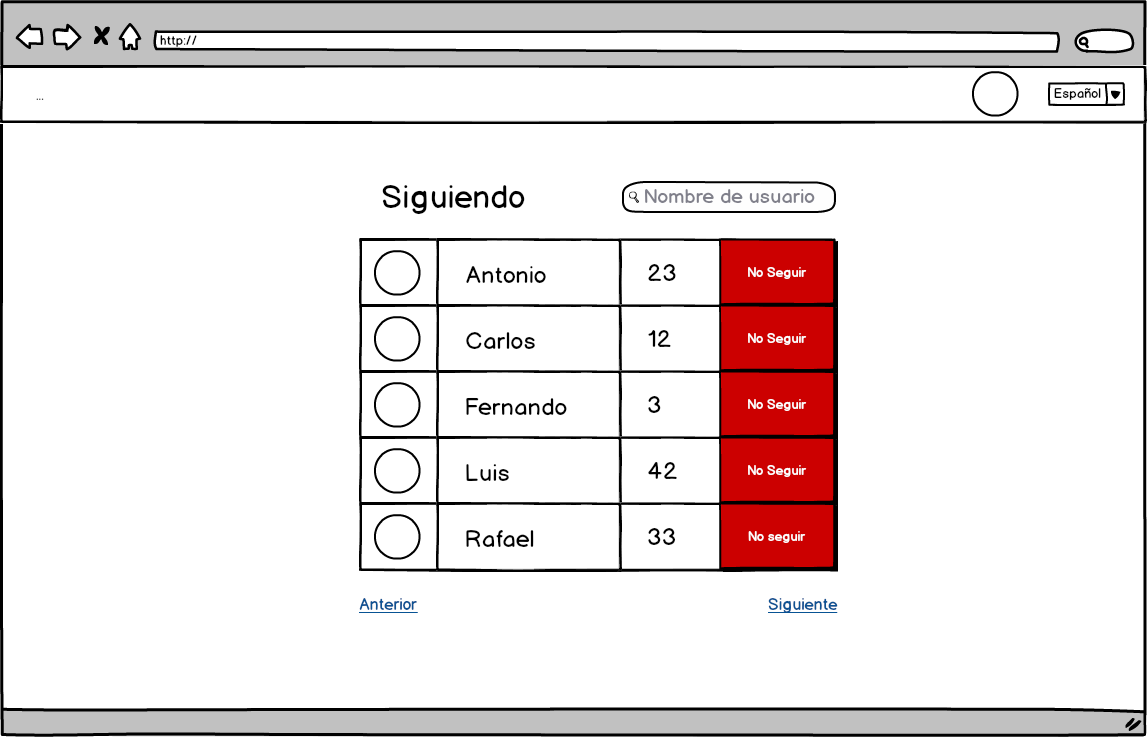


Ilustración Web siguiendo.



Ilustración Web equipos.

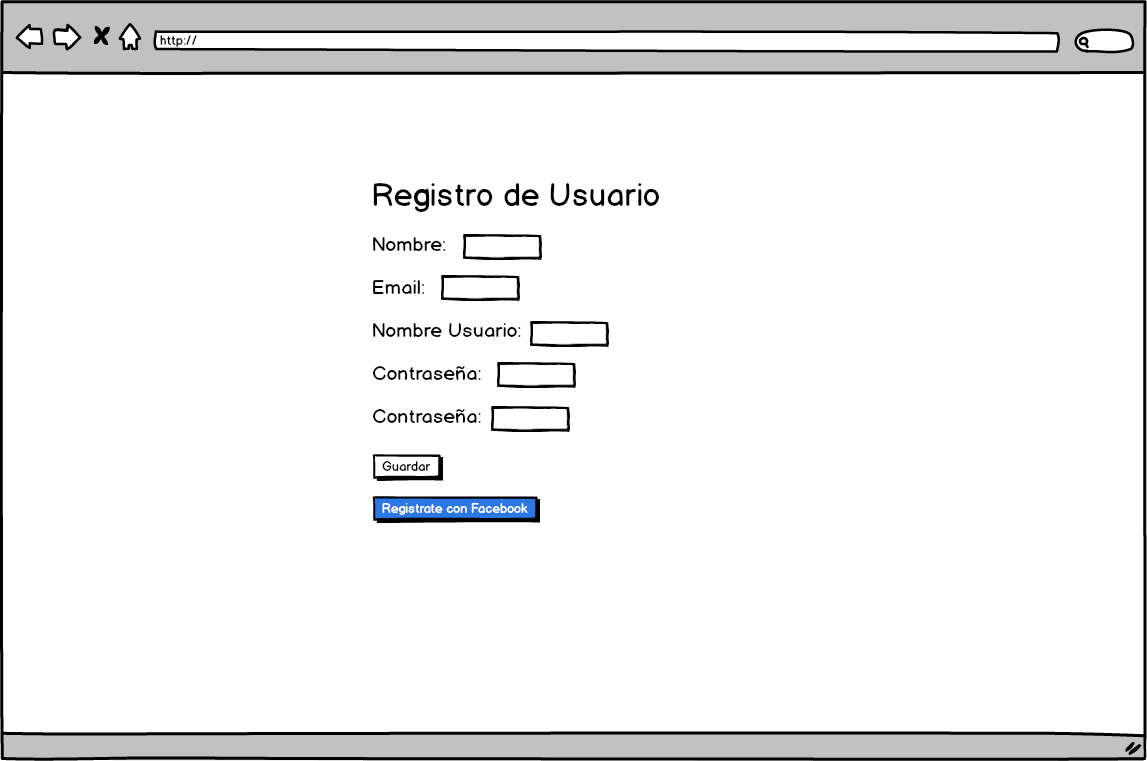
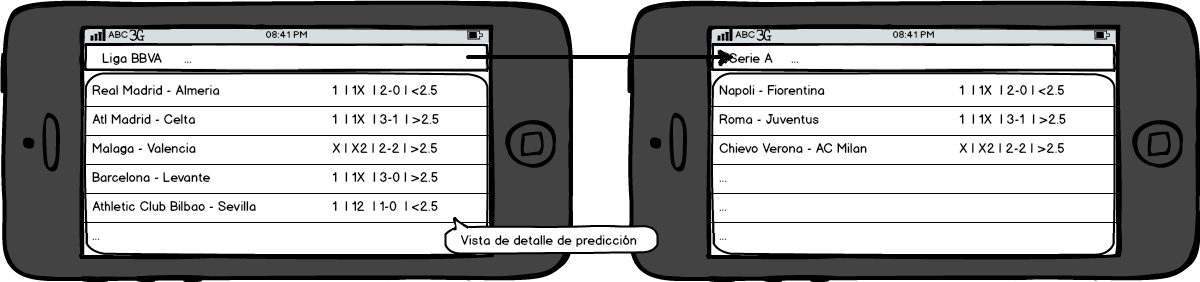


Ilustración Web registro.

### Esquemas Android.



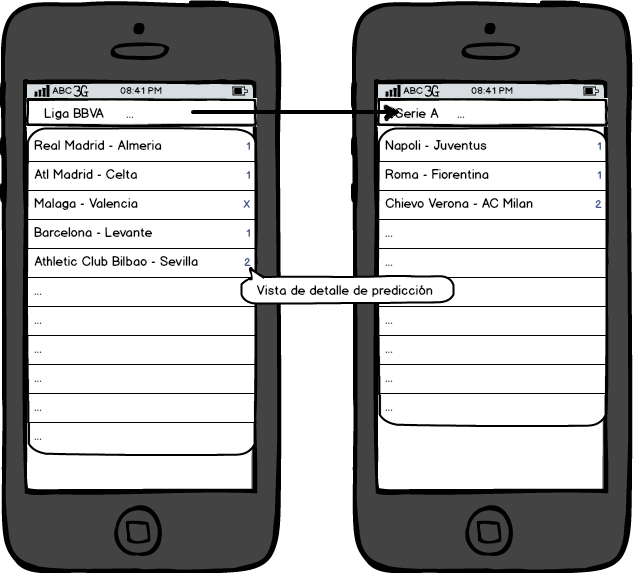


Ilustración Android Predicciones.



Ilustración Android comentario.

Ilustración Android predicción sistema.

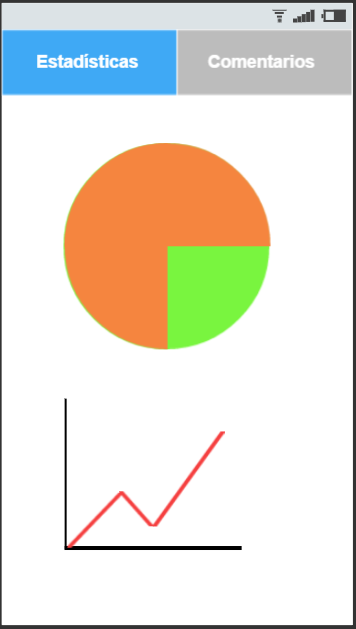


Ilustración Android estadísticas.

Ilustración Android predicción propia de usuario.



Ilustración Android perfil.

Ilustración Android usario que ha realizado la predicción.

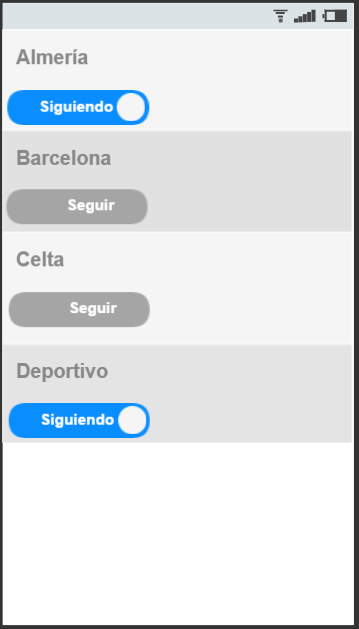
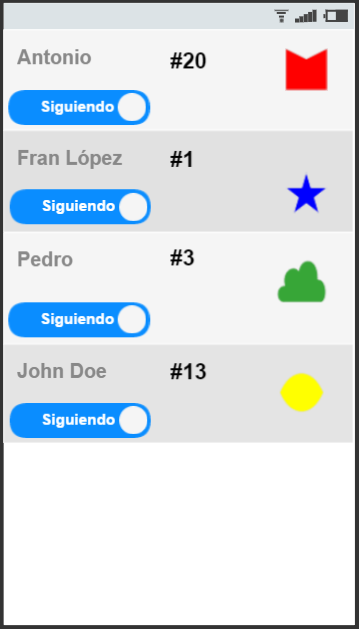


Ilustración Android equipos.

Ilustración Android siguiendo.

## Información sobre trazabilidad.

### Trazabilidad clases sobre esquemas Web.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Actor | User | Comment | Prediction | Match | Result | Team | League | TeamStatistics |
| [Web inicio](#WIndex) |  |  |  | X | X |  | X | X |  |
| [Web predicción](#WPrediction) | X | X | X | X | X |  | X | X |  |
| [Web estadísticas](#AStatictics) |  |  | X |  | X | X | X | X | X |
| [Web perfil](#WProfile) | X | X |  | X |  | X |  |  |  |
| [Web ranking de usuarios](#WUserRanking) | X | X |  | X |  | X |  |  |  |
| [Web siguiendo](#WFollowing) | X | X |  |  |  |  |  |  |  |
| [Web equipos](#WTeams) |  |  |  |  |  |  | X | X |  |
| [Web registro](#WRegister) | X | X |  |  |  |  |  |  |  |

### Trazabilidad clases sobre esquemas Android.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Actor | User | Comment | Prediction | Match | Result | Team | League | TeamStatistics |
| [Android predicciones](#APredicciones) |  |  |  | X | X |  | X | X |  |
| [Android predicción sistema](#APrediccionSistema) |  |  |  | X | X |  |  | X |  |
| [Android comentario](#AComentario) | X | X | X | X |  |  |  |  |  |
| [Android estadísticas](#AStatictics) |  |  |  |  | X | X | X | X | X |
| [Android predicción propia de usuario](#APerfilUsuario) | X | X |  | X | X | X |  |  |  |
| [Android usuario que ha realizado la predicción](#APerfilPredicción) | X | X |  | X |  | X |  |  |  |
| [Android perfil](#APerfilUsuario) | X | X |  | X |  | X |  |  |  |
| [Android equipos](#AEquipos) |  |  |  |  |  |  | X | X |  |
| [Android siguiendo](#WFollowing) | X | X |  |  |  |  |  |  |  |